

MONITOR 4 COMMAND SUMMARY

COMMAND	INPUTS	FUNCTION
A	A1 (A2)	ASCII DUMP OF MEMORY BLOCK
B	-	RETURN TO HEX 0000 (REBOOT)
C	A1 A2 A3	CREATE DISK FILE OF OBJECT CODE
D	A1 (A2)	DISASSEMBLE MEMORY BLOCK
E	A1	EDIT MEMORY STARTING AT A1
F	A1 A2 A3	FIND BYTE:SEARCH A1-A2 FOR A3
H	A1 (A2)	HEX DUMP OF MEMORY BLOCK
I	A1 A2 A3 A4	INPUT DISK SECTORS
J	A1	JUMP TO ADDRESS A1
K	-	KILL DISK FILE
L	-	LOAD SYSTEM TAPE
M	A1 A2 A3	MOVE MEMORY BLOCK A1-A2 TO A3
N	A1	READ DISK FILE TO MEMORY
O	A1 A2 A3 A4	OUTPUT DISK SECTORS
P	A1 A2 A3	PUNCH SYSTEM TAPE
Q	A1 A2	WRITE DISK DATA FILE
R	A1 A2 A3	RELOCATE OBJECT CODE A1-A2 TO A3
S	A1 (A2)	WRITE SOURCE FILE FOR DISK EDTASM
T	A1	TYPE ASCII INTO MEMORY
U	A1 A2 A3 A4	UNLOAD OBJECT FILE FOR DISK
V	A1 A2 A3	VERIFY MEMORY FROM A1-A2 WITH A3
W	A1 A2 A3	FIND WORD:SEARCH A1-A2 FOR A3
X	A1 A2	HEXADECIMAL ARITHMETIC
Z	A1 A2 A3	ZERO MEMORY FROM A1-A2 WITH A3
SHIFT B	A1	SET BAUD FOR RS-232
SHIFT R	A1	RECEIVE FROM RS-232
SHIFT S	A1 (A2)	SEND TO RS-232
SHIFT T	-	ENTER RS-232 TERMINAL MODE

NOTE: THE I & U COMMANDS USE DISK I/O FEATURES BUILT INTO THE MONITOR 4 PROGRAM. ALL OTHER FILE READING AND WRITING USES THE DOS.